SEMANA 1 DE JUNIO

Mirar lo de la semana anterior:

* Botas: Reducir la velocidad base del prota y hacer que las botas la aumenten
* Escudo / Vida extra
* Cuchillo: Esto se intercambia por la jeringuilla y es un arma por contacto

PROGRAMACION

* Arma cuerpo a cuerpo
* Implementar menú de pausa
* Añadir un dialogo al tendero
* Añadir barra de vida
* Tiendas
* Sprites de las monedas
* Incluir los objetos

SONIDO

DISEÑO

* Botas
* Vida extra o escudo
* Barra de vida del boss final
* Pantalla de título
* Pantalla de muerte
* Pantalla de pausa